

20
25

الصف السادس
الابتدائي
الفصل
الدراسي الاول

6

اصحاب الأرض

تحت إشراف وزارة التربية والتعليم الفلسطينية

فلسطين
تضيق

المتفوق

تكنولوجيا المعلومات

إعداد

أ / محمد القرشاوي

واتساب سلسلة المتفوق
01020508205

مراجعة
الشهر



جروب المتفوق
على فيس بوك



قناة المتفوق
على يوتيوب



جروب المتفوق
على تيليجرام



للتبرع برعاية أهم
غزة اتصل على

15322

الهاتف الأحمر المصري

KTABYEG.COM

بنك أسئلة شهر نوفمبر



السؤال الأول أقر الإجابة الصحيحة مما يلي

١. يعتبر خطر زيادة الوزن من المخاطر التي يمكن ان تسببها الالعب الالكترونية

ا. المخاطر الامنية ب. المخاطر الجسدية ج. المخاطر الفنية د. المخاطر النفسية

٢. الافراط في لعب الالعب الالكترونية يتسبب في بعض المشاكل الجسدية مثل

ا. الصداع ب. العدوانية ج. القلق د. الاكتئاب

٣. تشجع الالعب الالكترونية علي العمل

ا. الجماعي ب. الفردي ج. جميع ما سبق

٤. يعتبر الصداع و ارهاق العين من المخاطر للالعب الالكترونية

ا. الجسدية ب. النفسية ج. الامنية

٥. لتفادي العادات السيئة للعب الالكتروني يجب احترام

ا. الغرباء ب. المتتمرين ج. الفترات الزمنية

٦. من المخاطر الجسدية للالعب الالكترونية

ا. زيادة الوزن ب. اجهاد العين ج. مشكلات الظهر د. كل ما سبق

٧. مشاركة المعلومات مع الغرباء من المخاطر

ا. الجسدية ب. النفسية ج. الامنية د. العاطفية



٨. القلق و الاكتئاب من المخاطر للالعاب الالكترونية

١. الامنية ب. النفسية ج. الجسدية د. الاخلاقية

٩. كل مما يلي من القواعد التي يجب اتباعها للحد من المخاطر الالكترونية ما عدا

- أ. اللعب مع اشخاص تعرفهم و تثق بهم ب. عدم استخدام كاميرا الويب
ج. عدم استخدام المعلومات الشخصية د. عدم اللجوء لاسرتك لمساعدتك

١٠. يُعد من مخاطر الالعاب الالكترونية

- أ. التمر ب. الاستثمار ج. التواصل مع الاصدقاء د. ايجاد المعلومات

١١. من المخاطر النفسية للالعاب الالكترونية

- أ. زيادة الوزن ب. العدوانية ج. الصداع المستمر د. اجهاد العين

١٢. يجب عدم استبدال انشطة الحياة الواقعية بالالعاب الالكترونية ، مثل

- أ. النوم الجيد ب. المتتمرين ج. الغرباء

١٣. عند اللعب الكترونياً يجب عليك

- أ. اهمال الوقت ب. احترام الفترات الزمنية ج. استخدام الكاميرا

١٤. المصادقة ببصمة الاصبع ، هذا النوع من المصادقة سيجري مسحاً لـ

- أ. وجهك ب. عينيك ج. اصبعك د. اسمك

١٥. المصادقة متعددة العوامل تتطلب علي الاقل لتحديد الهوية

- أ. طريقة واحدة ب. طريقتين ج. 3 طرق د. 4 طرق

١٦. عند انشاء كلمة مرور قوية يجب استخدام

- أ. حروف ب. ارقام ج. علامات خاصة د. كل ما سبق

١٧. عند انشاء كلمة مرور يجب عليك استخدام

- أ. حروف فقط ب. ارقام فقط ج. حروف و ارقام و علامات خاصة



١٨. يمكن تأكيد هويتك عن طريق المصادقة

ا. ببصمة الاصبع ب. بالتشفير ج. بالواي فاي د. بالاسم

١٩. هو تحويل البيانات الي رموز لمنع وصول المستخدمين غير المصرح بهم

ا. خرق البيانات ب. الخوادم ج. المحولات د. تشفير البيانات

٢٠. البيانات هو تحويل البيانات الي رموز لمنع وصول المستخدمين غير المصرح بهم

ا. تشفير ب. نسخ ج. لصق د. لا شيء منها

٢١. التشفير الكامل يعمل علي معلوماتك حتي لا يستطيع احد الوصول اليها

ا. حذف ب. مشاركة ج. توفير د. حماية

٢٢. وصول الاطراف غير المصرح لهم للبيانات و المعلومات السرية

ا. تشفير البيانات ب. نظام التشغيل ج. خرق البيانات د. التخزين السحابي

٢٣. برمجيات تتخذ شكل منبهات فيروسية و هي ليست كذلك ، تسمى برمجيات

ا. خبيثة ب. آمنة ج. موثوقة د. مساعدة

٢٤. هي نوع من البرامج الضارة التي تتظاهر بأنها فيروس

ا. المتصفح ب. برمجيات التخويف ج. الموقع الالكتروني

٢٥. يستخدم برنامج لفحص جهاز الكمبيوتر و القضاء علي الفيروسات

ا. مكافحة الفيروسات ب. الورد ج. الاكسل د. الاكسس

٢٦. يعمل التشفير الكامل علي حماية معلوماتك ، لكي تستطيع انت فقط الوصول اليها علي جهازك

، شرط تعيين الخاصة بك

ا. البيانات الشخصية ب. كلمة المرور ج. صورة الوجه د. الهوية





٢٧. كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف ، و ارقام ، و رموز عشوائية او اكثر هي

٢٨. افضل تغيير كلمة المرور كل

٢٩. يؤدي استخدام شبكات الواي فاي (Wi-Fi) .. الي تعرضك لتهديدات البرمجيات الخبيثة

٣٠. هي التهديد السيبراني الاخطر

٣١. يجب عليك من اجهزتك عندما تنتهي من اداء مهامك

٣٢. هو اكبر تهديد للامن السيبراني

٣٣. من احتياطات الامان علي الانترنت استخدام

٣٤. انشاء احتياطات تحميك من الاختراق الرقمي تسمى

٣٥. هو حماية الانظمة و الأجهزة و الشبكات من الهجمات الالكترونية

٣٦. الامن السيبراني



٣٦. ينص قانون علي الزام الشركات علي استخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم

ا. حماية البيانات الشخصية ب. حماية الطفل ج. التشفير الكامل

٣٧. كل مما يلي كلمات مرور قوية ما عدا

ا. PI@yRoblox41hour ب. EISayedSFadel70 ج. thanks123 د. AlwaysSaYthank.u

٣٨. برنامج التعرف علي الوجه سيجري مسحاً للوجه باستخدام

ا. بصمة الاصبع ب. الكاميرا الخاصة بك ج. كلاهما صواب

٣٩. يجري مسح لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بجهازك للتعرف علي صورتك

ا. التعرف علي الوجه ب. مصادقة ج. بصمة الاصبع

٤. سيجري مسحاً لاصبعك ، الابهام عادةً ، كطريقة لتأكيد هويتك

ا. المصادقة ببصمة الاصبع ب. تفعيل القفل عند الضياع ج. التعرف علي الوجه

إعداد

السؤال الثاني ضع علامة صح او خطأ فيما يلي

محمد القرشاون

١. لا يوجد مميزات للعب الالعب الالكترونية ()
٢. تساعد الالعب الالكترونية علي التفكير الناقد ()
٣. يؤثر الافراط في لعب الالعب الالكترونية علي قدرتك علي النوم ()
٤. جميع الالعب الالكترونية لا تشجع علي العنف ()
٥. لا تسبب الالعب الالكترونية اي مخاطر جسدية ()
٦. الافراط في لعب الالعب الالكترونية قد يسبب اجهاداً للعين ()
٧. يعتبر الصداع و ارهاق العين من المخاطر **الامنية** للالعب الالكترونية ()
٨. يؤدي الافراط في لعب الالعب الالكترونية الي مشكلات في الظهر ()
٩. مشاعر العدوانية لدي البعض من المخاطر **الجسدية** للالعب الالكترونية ()
١٠. الالعب الالكترونية تساعد علي تعزيز التفكير الناقد و الابداعي ()
١١. تساعد الالعب الالكترونية علي التفكير الناقد و الابداعي ()



١٢. جميع الالعاب الالكترونية التي يتشارك لعبها الاصدقاء عبر الانترنت لا يوجد منها اي ضرر ()
١٣. هناك عدة عيوب للالعاب الالكترونية مثل المخاطر الامنية ()
١٤. الحد من مخاطر الالعاب الالكترونية يكون بالدردشة مع اشخاص مجهولين ()
١٥. الافراط في لعب الالعاب الالكترونية يتسبب في بعض المخاطر الجسدية مثل الصداع ()
١٦. استخدام كاميرا الويب يُعد من مخاطر الالعاب الالكترونية ()
١٧. تساعد الالعاب الالكترونية علي التفكير الابداعي ()
١٨. التشفير الكامل طريقة من طرق حماية الاجهزة الرقمية من السرقة ()
١٩. تعتبر كلمة المرور التي تتكون من 6 حروف علي الاقل و ارقام هي الاكثر اماناً ()
٢٠. يجب استخدام كلمات مرور قوية و تغييرها كل 3 اشهر لحماية بياناتك ()
٢١. يمكنك مشاركة اسمك و بريدك الالكتروني و رقم هاتفك علي الانترنت ()
٢٢. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك ()
٢٣. كلمة المرور الاكثر اماناً تتكون من 7 حروف علي الاقل ()
٢٤. التحقق من بصمة الاصبع نوع من المصادقة للتأكد من هويتك ()
٢٥. يفضل ان تكون كلمات المرور الاكثر اماناً من حروفاً و ارقاماً و رموزاً ()
٢٦. استخدام الكلمات المرور قوية و تغييرها كل 3 اشهر من امثلة الامن السيبراني ()
٢٧. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك من السرقة ()
٢٨. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك حتي لا يستطيع احد الوصول اليها ()
٢٩. من طرق حماية الاجهزة الرقمية من السرقة التشفير الكامل ()
٣٠. يُفضل التواصل مع اشخاص لا تعرفهم علي الانترنت ()
٣١. البرمجيات الخبيثة تحقق الامن السيبراني ()
٣٢. الامن السيبراني هو حماية الانظمة و الشبكات من الهجمات الالكترونية ()
٣٣. كلمات المرور تتكون من 8 حروف فقط ()
٣٤. كلمات المرور التي تتكون من 8 احرف علي الاقل و ارقام و رموز عشوائية تكون غير آمنة ()
٣٥. اذا تعرضت لسرقة البيانات عليك اخفاء الامر ()
٣٦. برمجيات التخويف Scareware هي نوع من انواع البرمجيات الخبيثة ()
٣٧. من احتياطات الامان علي الانترنت تغيير كلمة المرور كل 3 اشهر ()
٣٨. المصادقة متعددة العوامل تستخدم طريقتين علي الاقل لتحديد هويتك ()
٣٩. برنامج التعرف علي الوجه سيجري مسحاً للعين فقط عند فتح الجهاز ()
٤٠. يمكن لمنتهل الصفة انشاء بريد الكتروني يحمل اسم خدمة موثوق فيها ()
٤١. لاستخدام وجه المستخدم لفتح الجهاز يتم عمل مسح للوجه باستخدام **السماعة** ()



مع المتفوق .. أنت المتفوق
لا تنسى الاشتراك بجروب المتفوق في المناهج الجديدة على
فيسبوك و تيليجرام للحصول على مذكرات المراجعة في
مختلف المواد

غزة .. رمز العزة

Facebook Profile

<https://www.facebook.com/RememberMe9788>

Facebook Group

تكنولوجيا ICT لكل المراحل (عربي || لغات)

Phone Number

+201091891647



20
25

الصف السادس
الابتدائي
الفصل
الدراسي الاول

6

اصحاب الأرض

تحت إشراف وزارة التربية والتعليم الفلسطينية

فلسطين
تضيق

المتفوق

تكنولوجيا المعلومات

إعداد

أ / محمد القرشاوي

واتساب سلسلة المتفوق
01020508205

مراجعة
الشهر



جروب المتفوق
على فيسبوك



قناة المتفوق
على يوتيوب



جروب المتفوق
على تيليجرام



للتبرع برعاية اهل
غزة اتصل على

15322

الهلال الأحمر المصري

KTABYEG.COM

بنك اجابات شهر نوفمبر



السؤال الأول أختار الاجابة الصحيحة مما يلي

١. يعتبر خطر زيادة الوزن من المخاطر التي يمكن ان تسببها الالعب الالكترونية

ا. المخاطر الامنية ب. المخاطر الجسدية ج. المخاطر الفنية د. المخاطر النفسية

٢. الافراط في لعب الالعب الالكترونية يتسبب في بعض المشاكل الجسدية مثل

ا. الصداع ب. العدوانية ج. القلق د. الاكتئاب

٣. تشجع الالعب الالكترونية علي العمل

ا. الجماعي ب. الفردي ج. جميع ما سبق

مثل العاب الذكاء و الالغاز

٤. يعتبر الصداع و ارهاق العين من المخاطر للالعب الالكترونية

ا. الجسدية ب. النفسية ج. الامنية

٥. لتفادي العادات السيئة للعب الالكتروني يجب احترام

ا. الغرباء ب. المتتمرين ج. الفترات الزمنية

العادات السيئة || الكسل القلق التعب ||

٦. من المخاطر الجسدية للالعب الالكترونية

ا. زيادة الوزن ب. اجهاد العين ج. مشكلات الظهر د. كل ما سبق

٧. مشاركة المعلومات مع الغرباء من المخاطر

ا. الجسدية ب. النفسية ج. الامنية د. العاطفية



٨. القلق و الاكتئاب من المخاطر للالعاب الالكترونية

- ا. الامنية
ب. النفسية
ج. الجسدية
د. الاخلاقية

٩. كل مما يلي من القواعد التي يجب اتباعها للحد من المخاطر الالكترونية ما عدا

- ا. اللعب مع اشخاص تعرفهم و تثق بهم
ب. عدم استخدام كاميرا الويب
ج. عدم استخدام المعلومات الشخصية
د. **عدم اللجوء لاسرتك لمساعدتك**

المخاطر الامنية زي **اختراق و سرقة المعلومات**

١. يُعد من مخاطر الالعاب الالكترونية

- ا. **التنمر**
ب. الاستثمار
ج. التواصل مع الاصدقاء
د. ايجاد المعلومات

١١. من المخاطر النفسية للالعاب الالكترونية

- ا. زيادة الوزن
ب. **العدوانية**
ج. الصداع المستمر
د. اجهاد العين

١٢. يجب عدم استبدال انشطة الحياة الواقعية بالالعاب الالكترونية ، مثل

- ا. **النوم الجيد**
ب. المتنمرين
ج. الغرائب

القيام بتمارين رياضية || انجاز الواجبات المدرسية || لقاء الاصدقاء

١٣. عند اللعب الكترونياً يجب عليك

- ا. اهمال الوقت
ب. **احترام الفترات الزمنية**
ج. استخدام الكاميرا

١٤. المصادقة ببصمة الاصبع ، هذا النوع من المصادقة سيجري مسحاً ل

- ا. وجهك
ب. عينيك
ج. **اصبعك**
د. اسمك

١٥. المصادقة متعددة العوامل تتطلب علي الاقل لتحديد الهوية

- ا. طريقة واحدة
ب. **طريقتين**
ج. 3 طرق
د. 4 طرق

طريقتين ع الاقل مثل **كلمة السر Password** و **ارقام التعريف الشخصي PIN** او **رموز الامان** و **الاسئلة الشخصية**

١٦. عند انشاء كلمة مرور قوية يجب استخدام

- ا. حروف
ب. ارقام
ج. علامات خاصة
د. **كل ما سبق**





١٧. عند انشاء كلمة مرور يجب عليك استخدام

ا. حروف فقط
ب. ارقام فقط
ج. **حروف و ارقام و علامات خاصة**

لازم **حروف و ارقام و رموز** علشان تبقي **قوية** || فاي حاجة ناقصة = **ضعيفة**

١٨. يمكن تأكيد هويتك عن طريق المصادقة

ا. **ببصمة الاصبع**
ب. بالتشفير
ج. بالواي فاي
د. بالاسم

١٩. هو تحويل البيانات الي رموز لمنع وصول المستخدمين غير المصرح بهم

ا. خرق البيانات
ب. الخوادم
ج. المحولات
د. **تشفير البيانات**

٢٠. البيانات هو تحويل البيانات الي رموز لمنع وصول المستخدمين غير المصرح بهم

ا. **تشفير**
ب. نسخ
ج. لصق
د. لا شيء منها

٢١. التشفير الكامل يعمل علي معلوماتك حتي لا يستطيع احد الوصول اليها

ا. حذف
ب. مشاركة
ج. توفير
د. **حماية**

٢٢. وصول الاطراف غير المصرح لهم للبيانات و المعلومات السرية

ا. تشفير البيانات
ب. نظام التشغيل
ج. **خرق البيانات**
د. التخزين السحابي

ده اسمه **خرق** او **اختراق للبيانات** و **المعلومات الخاصة بك** من قبل **المخترق** او **القرصنة**

٢٣. برمجيات تتخذ شكل منبهات فيروسية و هي ليست كذلك ، تسمى برمجيات

ا. **خبثه**
ب. أمنة
ج. موثوقة
د. مساعدة

٢٤. هي نوع من البرامج الضارة التي تتظاهر بأنها فيروس

ا. المتصفح
ب. **برمجيات التخويف**
ج. الموقع الالكتروني

٢٥. يستخدم برنامج لفحص جهاز الكمبيوتر و القضاء علي الفيروسات

ا. **مكافحة الفيروسات**
ب. الورد
ج. الاكسل
د. الاكسس

مكافحة او **مضاد الفيروسات Anti-Virus للحماية** من **الفيروسات** و **الاختراق**





٢٦. يعمل التشفير الكامل علي حماية معلوماتك ، لكي تستطيع انت فقط الوصول اليها علي جهازك ، شرط تعيين الخاصة بك

٢٧. ا. البيانات الشخصية ب. **كلمة المرور** ج. صورة الوجه د. الهوية

علشان تحمي معلوماتك لازم **تشفرها** يعني **تقفلها** مثلاً و اكيد لازم **كلمة سر**

٢٨. كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف ، و ارقام ، و رموز عشوائية او اكثر هي

٢٩. ا. **الاکثر اماناً** ب. الاقل اماناً ج. مخترقة

٣٠. يُفضل تغيير كلمة المرور كل

٣١. ا. 3 سنين ب. **3 اشهر** ج. 3 ايام

3 شهور لحماية حساباتك

٣٢. يؤدي استخدام شبكات الواي فاي (Wi-Fi) .. الي تعرضك لتهديدات البرمجيات الخبيثة

٣٣. ا. الامنة ب. **غير الامنة** ج. المعروفة

لان الشبكة **غير محمية** !!

٣٤. هي التهديد السيبراني الاخطر

٣٥. ا. **البرمجيات الخبيثة** ب. مضادات الفيروسات ج. جدار الحماية

٣٦. يجب عليك من اجهزتك عندما تنتهي من اداء مهامك

٣٧. ا. **تسجيل الخروج** ب. الاتصال ج. القراصنة

للحماية من الفيروسات و الاختراق

٣٨. هو اكبر تهديد للامن السيبراني

٣٩. ا. برامج الرسام ب. البرامج المكتبية ج. **البرامج الضارة** د. لغات البرمجة





33. من احتياطات الامان علي الانترنت استخدام الامنة

ا. قواعد البيانات
ب. متصفحات الانترنت
ج. لغات البرمجة

علشان تحمي جهازك من الهجمات الالكترونية و السرقة و الاختراق و هكذا و تحميك من البرمجيات الخبيثة الـ هي الفيروسات و من امثلة البرمجيات الخبيثة دي زي برمجيات التخويف Scareware و اسمها التخويف لانها اعلانات او روابط لصفحات بتظهر لك بتحذرك ان في فيروسات ع جهازك و لازم تنزل البرنامج ده علشان تنظف جهازك و هو في الاصل البرنامج ده فيروس فلو نزلته خلاص وقعت ضحية فخلي بالك

34. انشاء احتياطات تحميك من الاختراق الرقمي تسمى

ا. الامن السيراني
ب. برمجيات خبيثة
ج. انتحال صفة

35. هو حماية الانظمة و الأجهزة و الشبكات من الهجمات الالكترونية

ا. الامن السيراني
ب. نظام التشغيل
ج. الذاكرة

36. ينص قانون علي الزام الشركات علي استخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم

ا. حماية البيانات الشخصية
ب. حماية الطفل
ج. التشفير الكامل

37. كل مما يلي كلمات مرور قوية ما عدا

ا. Pl@yRoblox41hour ب. ElSayedSFadel70 ج. thanks123 د. AlwaySaYthank.u

لازم حروف و ارقام و رموز علشان تبقي قوية

38. برنامج التعرف علي الوجه سيجري مسحاً للوجه باستخدام

ا. بصمة الاصبع
ب. الكاميرا الخاصة بك
ج. كلاهما صواب

باستخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence (AI)

39. يجري مسح لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بجهازك للتعرف علي صورتك

ا. التعرف علي الوجه
ب. مصادقة
ج. بصمة الاصبع

4. سيجري مسحاً لاصبعك ، الابهام عادةً ، كطريقة لتأكيد هويتك

ا. المصادقة بصمة الاصبع
ب. تفعيل القفل عند الضياع
ج. التعرف علي الوجه



السؤال الثاني ضع علامة صح او خطأ فيما يلي

1. لا يوجد مميزات للعب الالعب الالكترونية ()
2. تساعد الالعب الالكترونية علي التفكير الناقد ()
3. يؤثر الافراط في لعب الالعب الالكترونية علي قدرتك علي النوم ()
4. **جميع** الالعب الالكترونية لا تشجع علي العنف () **## بعض**
5. لا تسبب الالعب الالكترونية اي مخاطر جسدية ()
6. الافراط في لعب الالعب الالكترونية قد يسبب اجهاداً للعين ()
7. يعتبر الصداع و ارهاق العين من المخاطر **الامنية** للالعب الالكترونية () **## الجسدية**
8. يؤدي الافراط في لعب الالعب الالكترونية الي مشكلات في الظهر ()
9. مشاعر العدوانية لدي البعض من المخاطر **الجسدية** للالعب الالكترونية () **## النفسية**
10. الالعب الالكترونية تساعد علي تعزيز التفكير الناقد و الابداعي ()
11. تساعد الالعب الالكترونية علي التفكير الناقد و الابداعي ()
12. **جميع** الالعب الالكترونية التي يتشارك لعبها الاصدقاء عبر الانترنت لا يوجد منها اي ضرر () **## بعض**
13. هناك عدة عيوب للالعب الالكترونية مثل المخاطر الامنية () **## زي مثلاً سرقة المعلومات**
14. الحد من مخاطر الالعب الالكترونية يكون بالدردشة مع اشخاص مجهولين ()
15. الافراط في لعب الالعب الالكترونية يتسبب في بعض المخاطر الجسدية مثل الصداع ()
16. استخدام كاميرا الويب يُعد من مخاطر الالعب الالكترونية ()
17. **## لانك ممكن تتسجل و يتنمروا عليك مثلاً**
18. تساعد الالعب الالكترونية علي التفكير الابداعي ()
19. التشفير الكامل طريقة من طرق حماية الاجهزة الرقمية من السرقة ()
20. تعتبر كلمة المرور التي تتكون من **6** حروف علي الاقل و ارقام هي الاكثر اماناً () **## 8**
21. يجب استخدام كلمات مرور قوية و تغييرها كل 3 اشهر لحماية بياناتك ()
22. يمكنك مشاركة اسمك و بريدك الالكتروني و رقم هاتفك علي الانترنت ()
23. **## انت لما تتشارك معلوماتك ع النت ممكن تتسرق او الناس تستخدمها ضدك**
24. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك ()
25. كلمة المرور الاكثر اماناً تتكون من **7** حروف علي الاقل () **## 8**
26. التحقق من بصمة الاصبع نوع من المصادقة للتأكد من هويتك ()
27. يفضل ان تكون كلمات المرور الاكثر اماناً من حروفاً و ارقاماً و رموزاً ()
28. استخدام الكلمات المرور قوية و تغييرها كل 3 اشهر من امثلة الامن السيبراني ()
29. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك من السرقة ()
30. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك حتي لا يستطيع احد الوصول اليها ()
31. من طرق حماية الاجهزة الرقمية من السرقة التشفير الكامل ()





3. يُفضل التواصل مع اشخاص لا تعرفهم علي الانترنت ()

اكد لا لان ممكن **يتنمر عليك** و يبقى **ضدك** او **يفكر يخترقك** || **يسرقك** ||

3.1 البرمجيات الخبيثة تحقق الامن السيبراني () ## امن ازاي ؟؟ و هي فيروسات !!

3.2 الامن السيبراني هو حماية الانظمة و الشبكات من الهجمات الالكترونية ()

3.3 كلمات المرور تتكون من 8 حروف **فقط** ()

ارقام و **حروف** و **رموز** = **قوية**

3.4 كلمات المرور التي تتكون من 8 احرف علي الاقل و ارقام و رموز عشوائية تكون غير آمنة

() ## **آمنة**

3.5 اذا تعرضت لسرقة البيانات عليك اخفاء الامر ()

ابلاغ شخص بالغ موثوق فيه مثل **مزودي خدمة الانترنت** و **السلطات المختصة**

و ممكن **تبلغ والديك** او **معلمك** او **احد افراد اسرتك** او **اصدقائك**

3.6 برمجيات التخويف Scareware هي نوع من انواع البرمجيات الخبيثة ()

3.7 من احتياطات الامان علي الانترنت تغيير كلمة المرور كل 3 اشهر ()

3.8 المصادقة متعددة العوامل تستخدم طريقتين علي الاقل لتحديد هويتك ()

3.9 برنامج التعرف علي الوجه سيجري مسحاً للعين **فقط** عند فتح الجهاز () ## و **الوجه**

4. يمكن لمنتحل الصفة انشاء بريد الكتروني يحمل اسم خدمة موثوق فيها ()

الناس دي يتخدك ع انهم تبع شركة كذا او شغال تبع كذا او شخص تعرفه مثلاً او زميل لك **ليضغط عليك** و **يخليك تضغط** ع **الروابط الغير آمنة** او يقولك هات **معلوماتك الشخصية** مثلاً فكل ده لو نفذته فانت هتسرق و تخترق حساباتك و فلوسك و كمان هينزل فيروسات ع جهازك

4.1 لاستخدام وجه المستخدم لفتح الجهاز يتم عمل مسح للوجه باستخدام **السماعة**

() ## **الكاميرا**

محمد القرشاوي



مع المتفوق .. أنت المتفوق
لا تنسى الاشتراك بجروب المتفوق في المناهج الجديدة على
فيسبوك و تيليجرام للحصول على مذكرات المراجعة في
مختلف المواد

غزة .. رمز العزة

Facebook Profile

<https://www.facebook.com/RememberMe9788>

Facebook Group

تكنولوجيا ICT لكل المراحل (عربي || لغات)

Phone Number

+201091891647

